

VENERDÌ 19 MAGGIO / GIOCO, STORIA, DIDATTICA

TALK
SESSION

10:00 GAME-BASED HISTORY

Modera: Glauco Babini Game - Science Research Center
Partecipano: Mauro Faina - IIS Gaudenzio Ferrari, Borgosesia VC
Marco Mengoli - IIS Carlo e Nello Rosselli, Aprilia LT
Riccardo Montefiore - IC Statale Pirandello, Firenze FI

LAB 1

11:30 MEMORIE COLONIALI

A cura di: Istituto Storico di Modena

LAB 2

11:30 RENASCENTIA

A cura di: Salotto di Giano

TAVOLA
ROTONDA

15:00 DIDATTICA LUDICA DELLA STORIA

Modera: Marco Tibaldini - Clio92
Partecipano: Marco Cecalupo - Historia Ludens
Guglielmo Duccoli - Game Designer
Alice Modena - EuroClio
Francesca Negri - Istituto Storico di Modena
Agnese Portincasa - Istituto Parri Bologna

LAB 3

16:30 GIOCHI NELLA STORIA

A cura di: Marco Tibaldini - CeRG Università di Genova

LAB 4

16:30 BRICK HISTORY

A cura di: Francesco Cutolo - Italian Brick-History

SABATO 20 MAGGIO / GIOCO, STORIA, UNIVERSITÀ

TALK
SESSION

10:00 FONTI STORICHE E GIOCO

Modera: Deborah Paci - AIPH Gruppo Storia e Gioco
Partecipano: Antonio Brusa - Università di Bari
Riccardo Masini - Società Italiana di Storia Militare

LAB 5

11:30 GAME DESIGN COME STRUMENTO DIDATTICO

A cura di: Riccardo Fassone - Università di Torino

TAVOLA
ROTONDA

15:00 GIOCO, STORIA, UNIVERSITÀ

Modera: Renzo Repetti - Game Science Research Center
Università di Genova
Partecipano: Giaime Alonge - Università di Torino
Andrea Angiolino - Game Designer
Lorenzo Bertucelli - Università di Modena e Reggio Emilia
Marco Boniardi - Politecnico di Milano
Luca Lo Basso - CeRG Università di Genova

LAB 6

16:30 REPUBBLICA RIBELLE

A cura di: Chiara Asti - Museo della Repubblica
di Montefiorino

LAB 7

16:30 CANGACEIROS

A cura di: Ergo Ludo

DOMENICA 21 MAGGIO / GIOCO, STORIA, MEMORIE

TALK
SESSION

10:00 I GIOCHI TRA MEMORIE E ANNIVERSARI

Modera: William Gambetta - Centro Studi Movimenti
Partecipano: Paolo Mori - Game Designer
Simone Terenziani - Game Designer

LAB 8

11:30 GIOCARE CON LA STORIA

A cura di: Igor Pizzirusso - Istituto Nazionale Ferruccio Parri

LAB 9

11:30 UNA VITTORIA IMPOSSIBILE

A cura di: OrsoLudo

TAVOLA
ROTONDA

15:00 PER UN MANIFESTO DELLA LUDIC HISTORY

Modera: Igor Pizzirusso AIPH - Gruppo Storia e Gioco
Partecipano: Glauco Babini - Game Science Research Center
Laura Cardinale - Salotto di Giano
Mirco Carrattieri - Liberation Route Italia
Ilaria La Fata - Centro Studi Movimenti
Giorgio Uberti - PopHistory
Mirco Zanoni - Istituto Alcide Cervi

LAB 10

16:30 LE BARRICATE - PARMA 1922

A cura di: ComeLaSfoglia Studios

PLSY
HISTORY

Convegno di studi su Storia e Gioco organizzato da: Associazione Italiana Public History, Game Science Research Center, Università di Genova
In collaborazione con: Clio '92, Università di Modena e Reggio Emilia

Comitato organizzativo: Glauco Babini (coordinatore), Michele Masini, Marcello Passarelli, Tommaso Piccinno, Igor Pizzirusso

Comitato scientifico: prof. Giaime Alonge, dott. Mirco Carrattieri, prof. Riccardo Fassone, prof. Luca Lo Basso, prof. Ivo Mattozzi, dott. Deborah Paci, prof. Marcello Raveduto, prof. Renzo Repetti (coordinatore)

Direzione scientifica: prof. Renzo Repetti

Per gli insegnanti è prevista l'autorizzazione alla partecipazione in orario di servizio ai sensi degli articoli 64 e 67 del CCNL 2006-2009, in quanto l'Università di Genova ha il riconoscimento di agenzia formativa, con DM 25.05.2001, prot. n. 802 del 19.06.2001, rinnovato con decreto prot. 10962 del 08.06.2005, accreditamento portato a conformità della Direttiva 170/2016 con approvazione del 01.12.2016 della richiesta n. 872 ed è incluso nell'elenco degli Enti accreditati.

Ai partecipanti non iscritti tramite la piattaforma SOFIA verrà rilasciato l'attestato di frequenza.

LABORATORI

per iscriversi,
compilare il seguente form:

<https://forms.office.com/r/5j3nREMgex>

